

Fakescape.



Jak to začalo

- Dezinformace jako jedna z největších hrozeb pro společnost a demokracii v České republice (MVČR, EU).
- Češi se na internetu setkávají s dezinformacemi, ale jejich dovednosti v oblasti mediální gramotnosti jsou často slabé (Media Literacy Index).

Jaká je naše vize?

Sebevědomá a informovaná společnost, která je odolná
vůči falešnému, manipulativnímu a nebezpečnému
obsahu

Naše úspěchy

- Druhé místo v mezinárodní soutěži P2P Global Digital Challenge ve Washingtonu 2019
- Brána k druhým, ocenění udělované Národní pedagogickým institutem v kategorii nad 18 let 2019
- Cena děkana FSS MU - Cena Iva Možného v oblasti společenského přínosu 2020



Naše úspěchy

- Global Youth Awards - finalisté v oblasti kreativních inovací za náš přínos k inovativnímu vzdělávání 2021
- První místo v mezinárodním ocenění Cena Karla Velikého pro mladé Evropany 2021
- Cena Gratias Tibi v kategorii do 30 let 2022



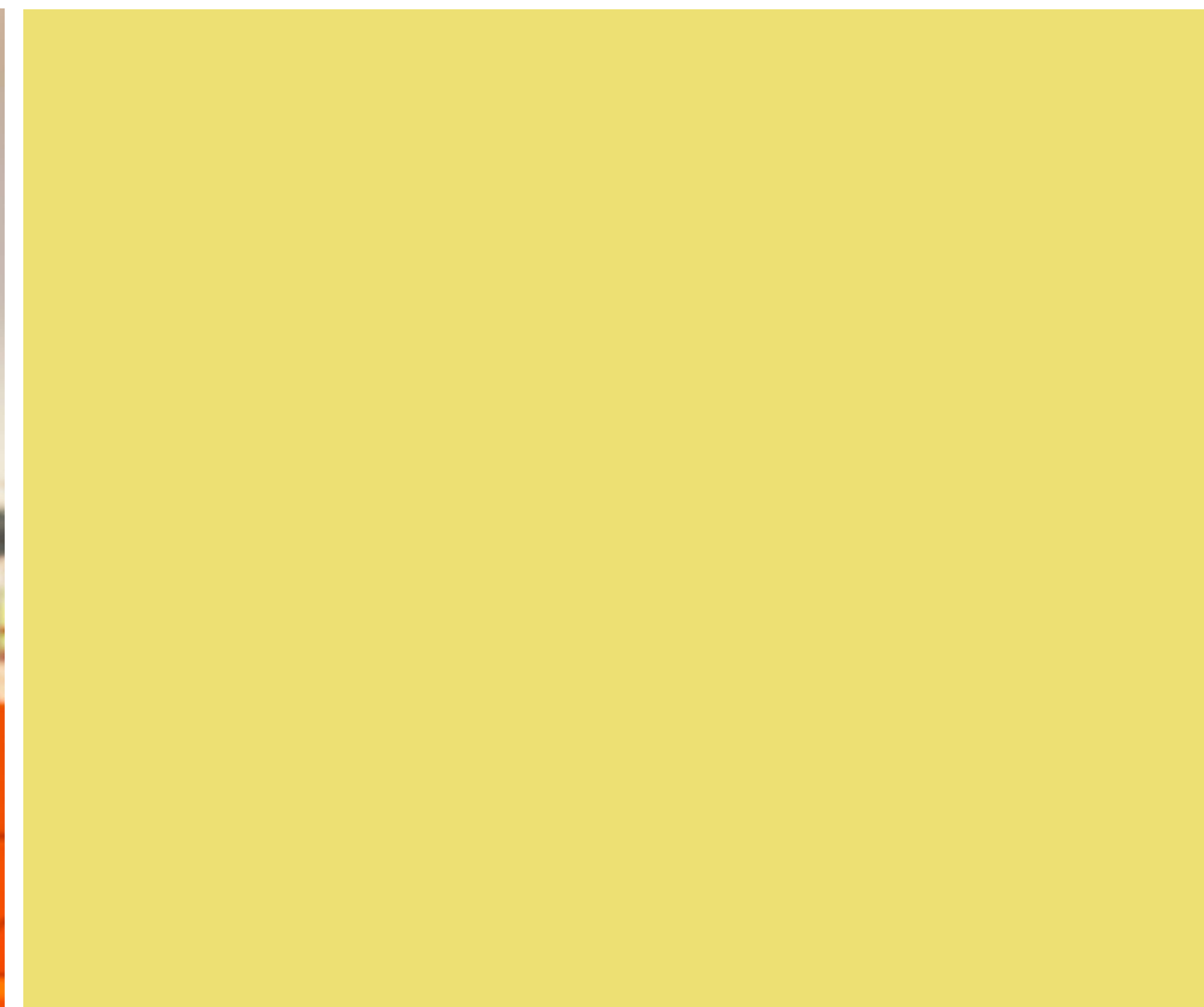
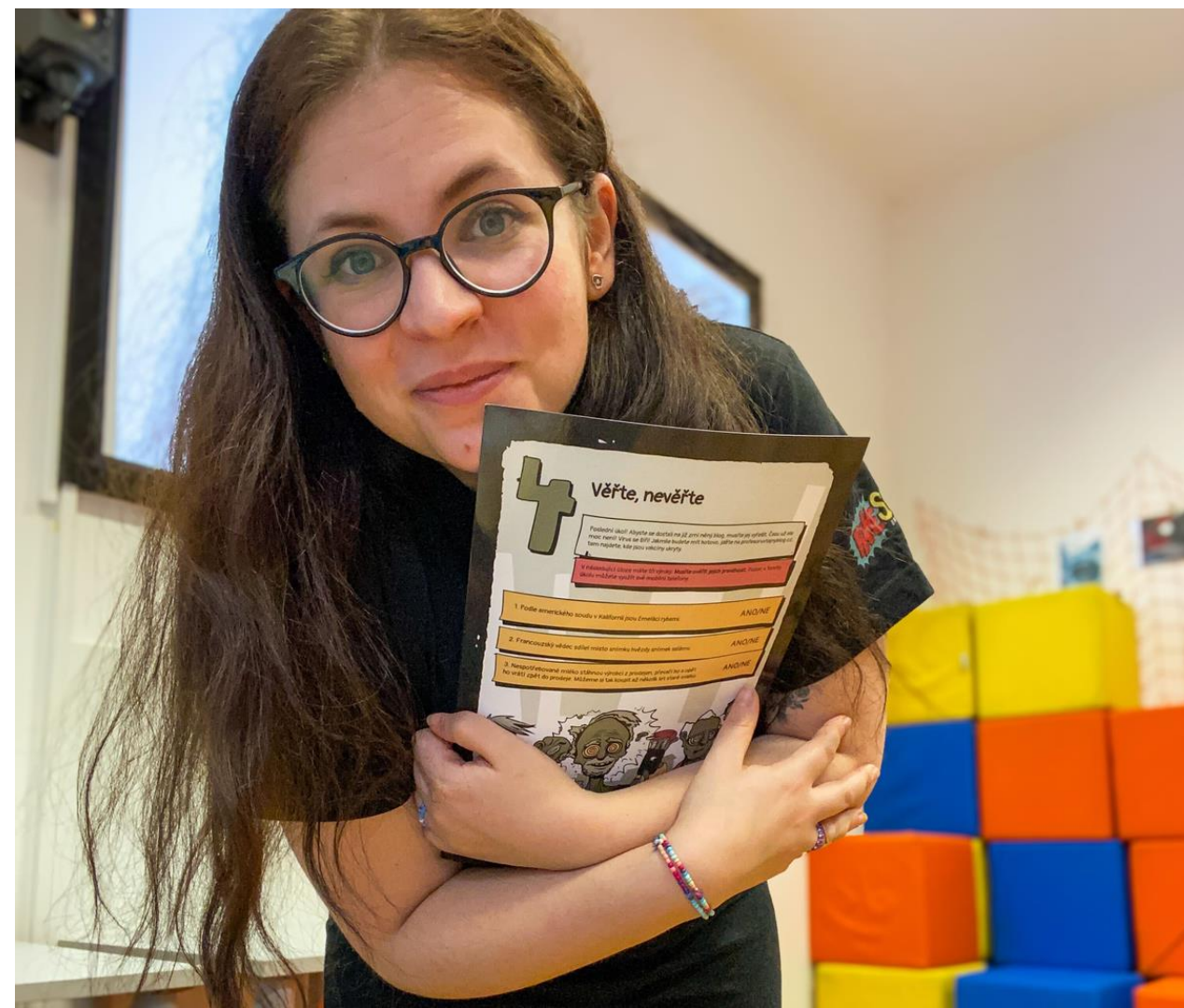
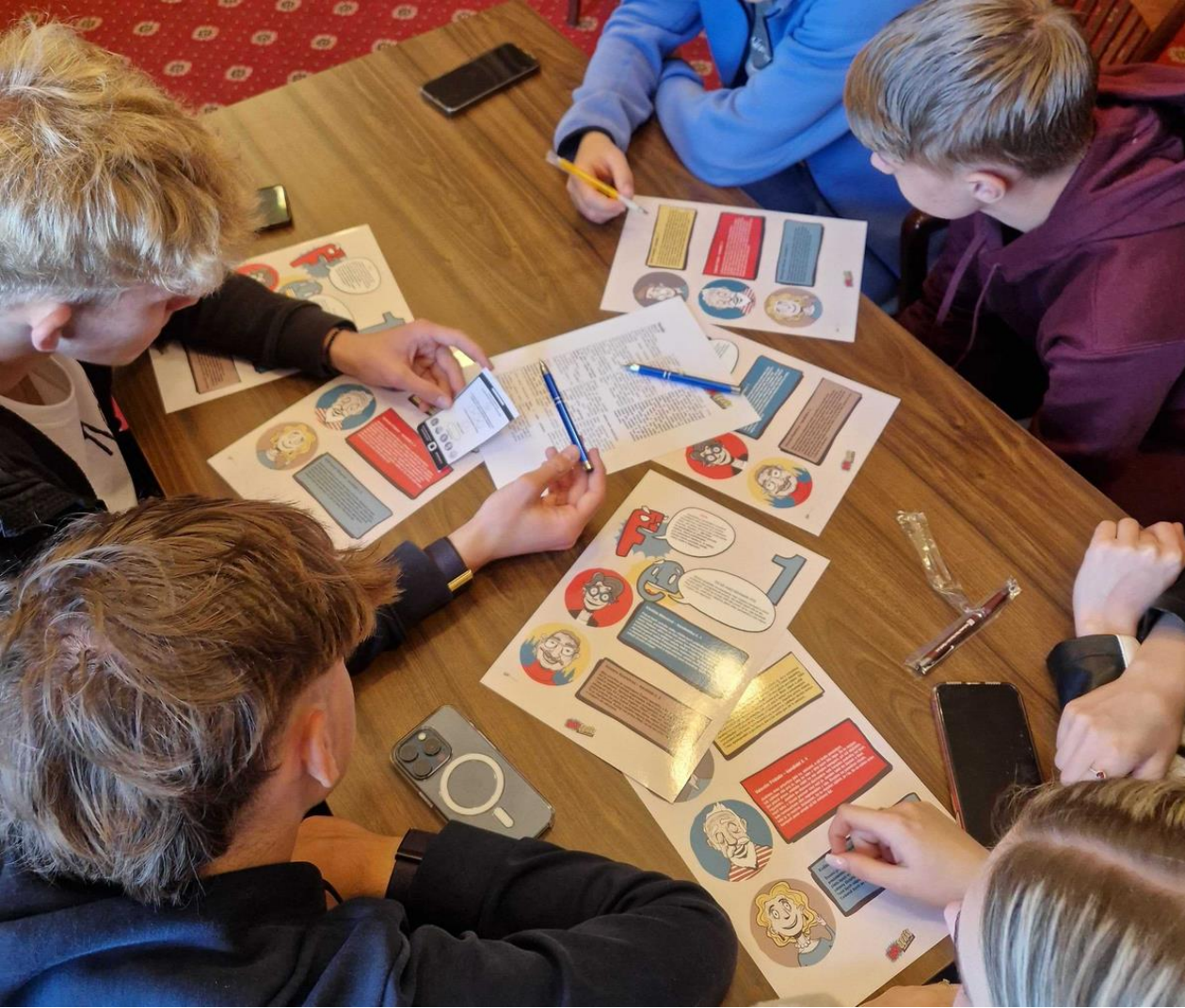
NAŠE METODY

VZDĚLÁVACÍ HRY

**TÝMOVÁ
SPOLUPRÁCE**

**NEFORMÁLNÍ
VZDĚLÁVÁNÍ**





Dezinfombies

Workshop



TÉMA

Ověřování informací, práce s textem, mediální gramotnost, hesla, click-baity

PŘÍBĚH

Ve městě se začal šířit nebezpečný virus, který mění lidi na nemyslicí bytosti připomínající zombies – tzv. dezinfombies. Tyto bytosti bezmezně věří všemu, co se jim řekne

TRVÁNÍ A FORMÁT

45 nebo 90 minut / prezenčně



Zachraňte prázdniny

Workshop



TÉMA

Ověřování informací, práce s textem, mediální gramotnost, click-baity

PŘÍBĚH

Z vašich žáků se stávají novináři, kteří jednoho dne dostávají anonymní udání: jeden z kandidátů chce zrušit letní prázdniny! Pomocí jednotlivých indicií, plnění úkolů a především – ověřování informací – je jejich úkolem přijít na to, kdo je oním padouchem.

TRVÁNÍ A FORMÁT

45 nebo 90 minut / prezenčně i online



Ověřování informací hrou

Workshop



TÉMA

Techniky ověřování obrazových a textových informací, Kritické myšlení, Mediální gramotnost

PŘÍBĚH

Konečně jste vyrazili na dovolenou, ale co čert nechtěl? Váš hotel je vytopený. Pomozte své cestovní kanceláři zařídit nový hotel a užít si nakonec parádní týden u moře! A třeba se u toho něco naučit.

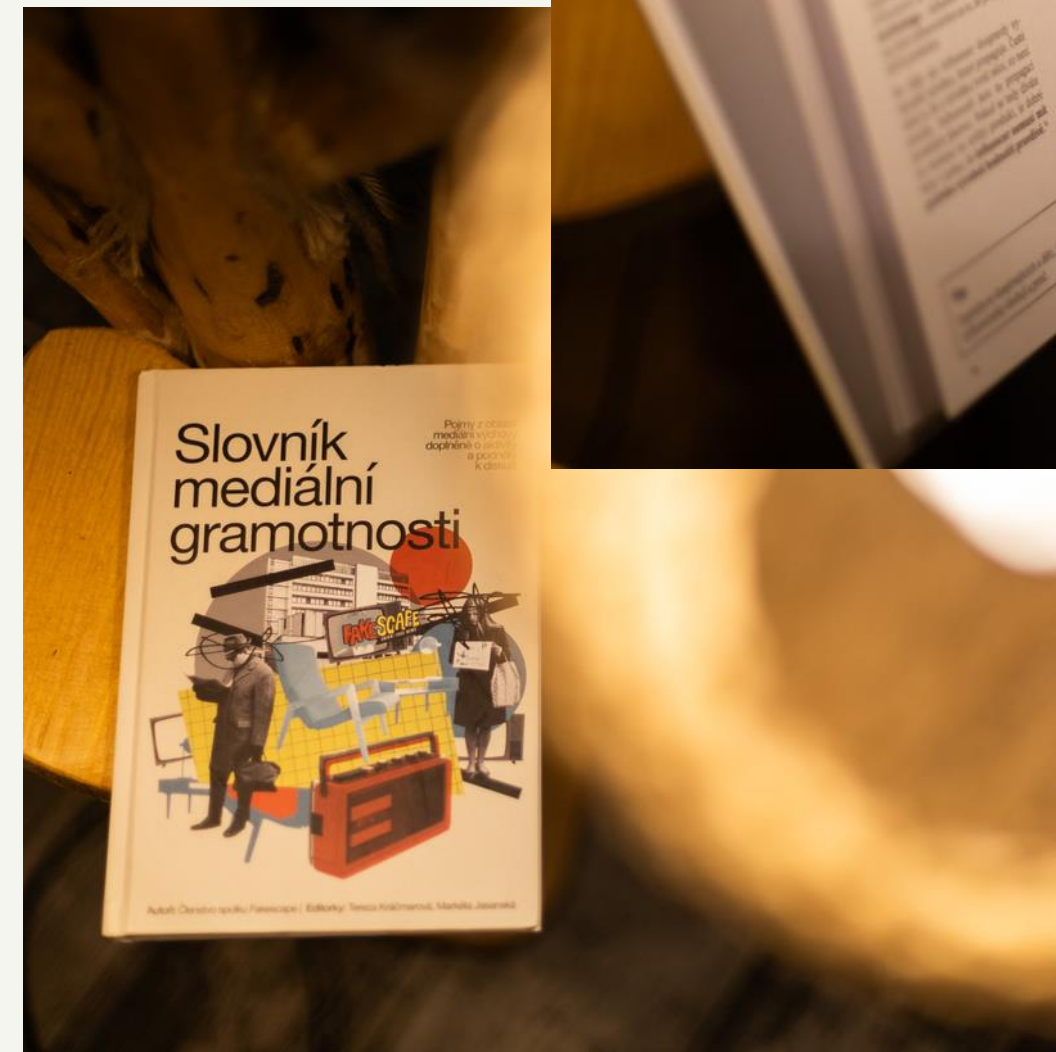
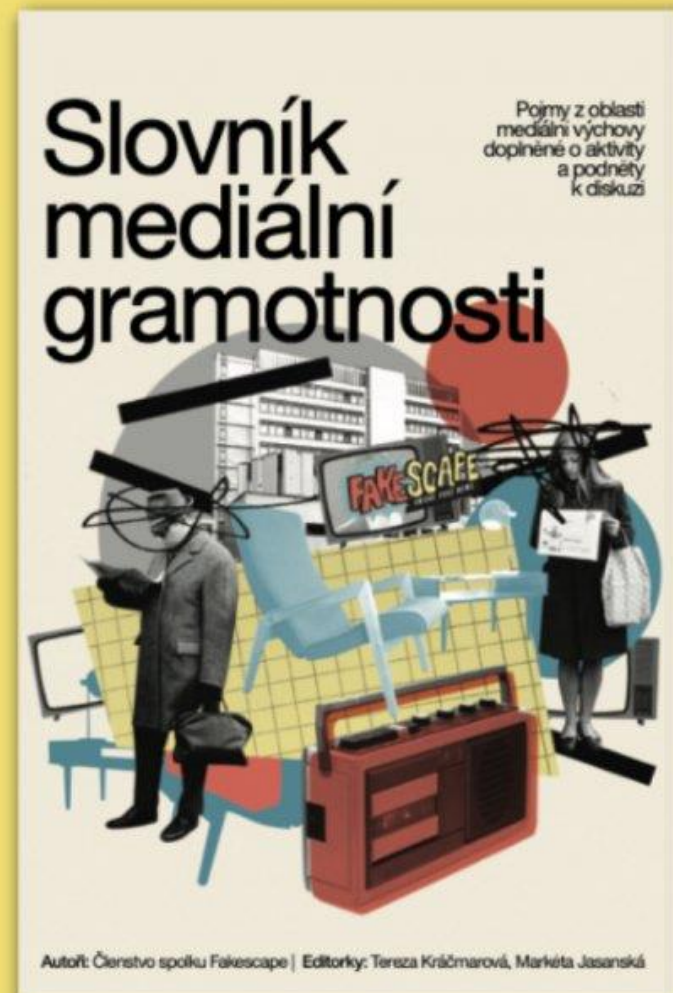
TRVÁNÍ A FORMÁT

90-120 minut / prezenčně



Slovník mediální gramotnosti

Knih



Nekrm Kachnu Karetní hra



HIT HIT PROJEKTY ZAČNI PROJEKT VŠE O HIT HIT LIVE BLOG Hledat Přihlásit se Registrovat Česky

NEKRM KACHNU! Podpořte edukativní karetní hru

Sdílet projekt

Nekrm Kachnu! je edukativní karetní hra, která zábavnou formou rozvíjí mediální gramotnost. Hráči se v průběhu hry seznamují s činnostmi, které mohou být náplní práce novináře, a dozvídají se nové informace z prostředí médií.

Autor: [Fakescape, z.s.](#)

Projekt Aktuality 9 Příspěvatelé 246 Otázky a odpovědi 3

168 860 Kč
vybráno z 150 000 Kč

112% splněno
246 lidí přispělo

Hry, Vzdělávání

Úspěšně dokončený

Všechno, nebo nic, Projekt skončil 21.8.2021 v 08:03.



Mediální výchova hrou

Kurz připravující pedagogické pracovníky na výuku mediální výchovy



TÉMA

Fake news, propaganda, zpravodajství, gamifikace, kritické myšlení

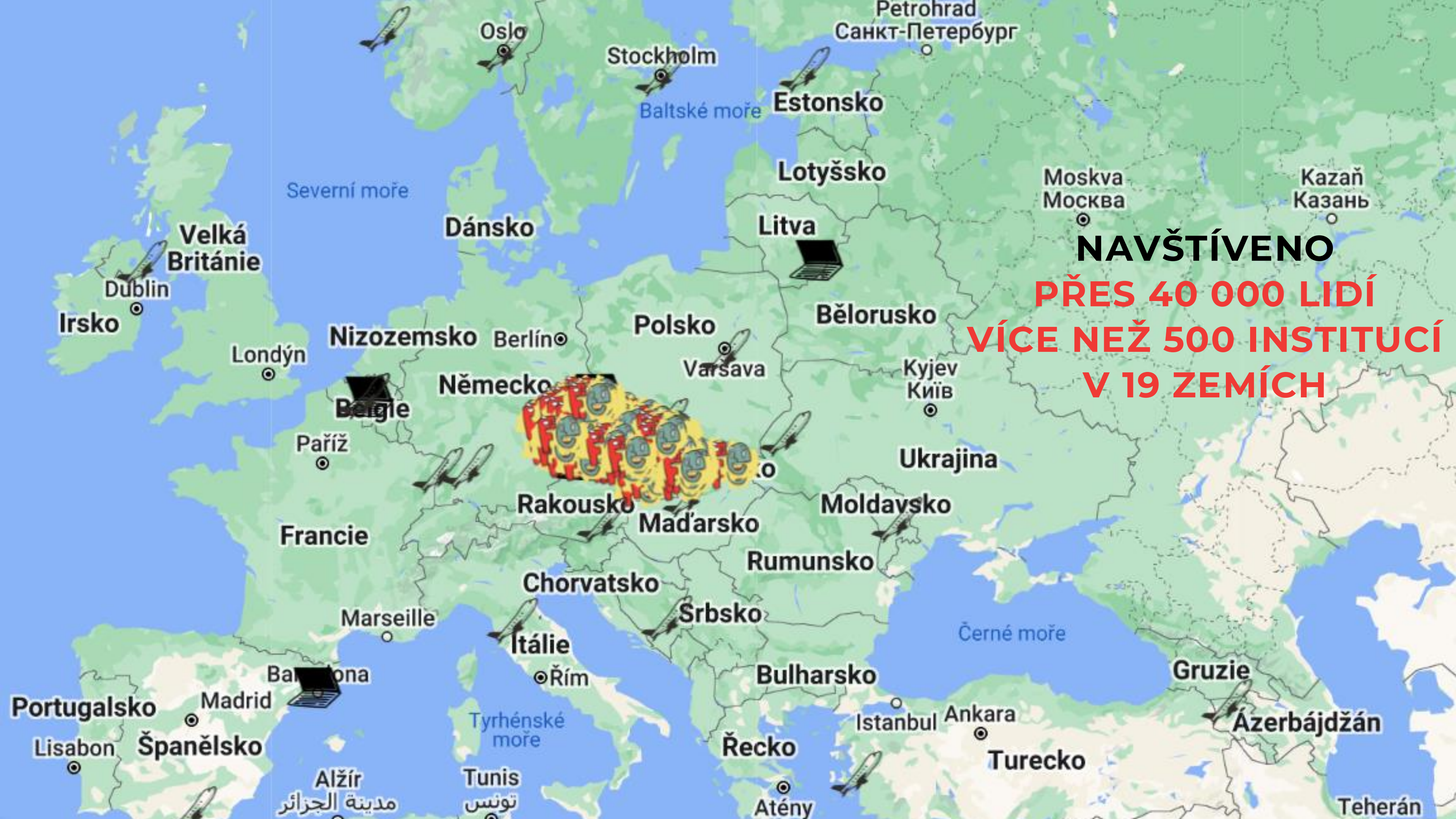
OBSAH

- Kritické čtení a vnímání mediálních sdělení
- Interpretace vztahu mediálních sdělení a reality
- Stavba mediálních sdělení
- Vnímání autora mediálních sdělení
- Fungování a vliv médií ve společnosti
- Tvorba mediálního sdělení
- Práce v realizačním týmu

TRVÁNÍ A FORMÁT

Až 13 seminářů. Trvání lze ale přizpůsobit individuálně / online i prezenčně





NAVŠTÍVENO
PŘES 40 000 LIDÍ
VÍCE NEŽ 500 INSTITUCÍ
V 19 ZEMÍCH

Oslo
Stockholm
Petrohrad
Санкт-Петербург
Estonsko
Lotyšsko
Moskva
Москва
Kazaň
Казань
Severní moře
Dánsko
Litva
Velká Británie
Dublin
Irsko
Moskva
Москва
Kazaň
Казань
Londýn
Nizozemsko
Berlín
Polsko
Bělorusko
Kyjev
Київ
Ukrajina
Německo
Paříž
Francie
Rakousko
Maďarsko
Moldavsko
Rumunsko
Chorvatsko
Srbsko
Černé moře
Gruzie
Azərbaycan
Teherán
Portugalsko
Lisabon
Španělsko
Madrid
Barcelona
Alžír
مدینة الجزائر
Tunis
تونس
Řecko
Atény
Istanbul
Ankara
Turecko

KONTAKT

Tereza Kráčmarová
Ředitelka

kracmarova@fakescape.cz
www.fakescape.cz

